



REVISIONS 3EME : ARITHMETIQUE, FONCTIONS, THALES, TRIGONOMETRIE

SCENARIO

Les élèves doivent se connecter à Capytale en passant par l'ENT, puis utiliser un des 3 modes d'accès :

URL d'accès direct :

<https://capytale2.ac-paris.fr/web/c/f170-3059629>

Code partage avec la classe :

f170-3059629

Qrcode :



Modalité : Il est préférable de tenter une 1ere connexion en classe pour gérer les problèmes de code et indiquer aux élèves comment parvenir à ce parcours. Le travail peut se faire pour commencer en présentiel et pour finir en distanciel. La mise au travail est facile, les élèves peuvent avancer à leur rythme. L'enseignant peut voir les résultats des élèves une fois les travaux remis.

Durée : Donner le parcours à faire pendant les vacances de février en révisions du DNB par exemple.

Thème 1 : Arithmétique

Exercice 1 : Indiquer si des nombres sont premiers ou pas

⇒ 2 questions, sans calculatrice

Exercice 2 : Décomposer un entier en produit de facteurs premiers

⇒ 1 question, coup de pouce : liste des nombre premiers <100.

Exercice 3 : Rendre une fraction irréductible

⇒ 1 problème

Thème 2 : Fonctions (1 exercice de chaque)

Exercice 4 : lire images et antécédents depuis un tableau de valeurs

Exercice 5 : lire l'image d'un nombre à partir d'un graphique

Exercice 6 : lire les antécédents à partir d'un graphique

Thème 3 : Trigonométrie (1 exercice de chaque, figure à main levée tracée)

Exercice 7 : Calculer une longueur dans un triangle rectangle en utilisant la trigonométrie.

Exercice 8 : Calculer un angle dans un triangle rectangle.

Exercice 9 : Calcule la hauteur d'une montagne

Thème 4 : Théorème de Thalès

Exercice 10 : Calculer une longueur avec le théorème de Thalès

⇒ 2 exercices.

⇒ Paramètres : configuration mélangées papillon et triangle imbriqués

THEMATIQUE 2023-2024 :
LE NUMERIQUE AU SERVICE
DE LA REUSSITE DANS LES
APPRENTISSAGES

Cycle :

3

4

Lycée

Niveaux de classe :

3^{ème}

Outil utilisé :



MathALÉA par CoopMaths

Compétences CRCN
travaillées

2.2 Partager et publier

2.4 S'insérer dans le monde numérique

3.1 Développer des documents textuels

3.2 Développer des documents multimédias

THEMES MATHÉMATIQUES

Thème 1

Arithmétique

Thème 2

Fonctions généralités

Thème 3

Trigonométrie

Thème 4

Théorème de Thalès

