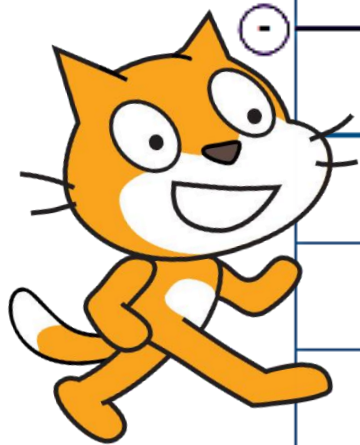


# Le jeu des cartes, du repère et des mots codés



							y							
		E	A	C	P	U	Y		A	B	C	U		S
	E	S	H	T	F	G	V	C	E	U	L	R	A	V
	R		E			E	M		F	H	E	D	L	O
	T	E	I	N	U	L	S	F	O	E	C	R	D	O
		N	S	G	I	P	B	▶		L	S		M	G
	G	B		A	E	L	B	Y	I	T	N	O	N	
		N	G	I	S	O		V	L	A	H		U	D
	K	S	O	E		E	M	N		N	S	A	B	G
	J	H	A	N	P	Y	O	S	T	A	T	O	A	E
	E	C	T	H	S	C	E		D	C	U	G		H



SCRATCH



# Le jeu des cartes, du repère et des mots codés

NOM : .....  
Prénom : .....  
Classe : .....

Carte 1

Carte 2

Carte 3

Carte 4

**Chaque série doit avoir au minimum TROIS mots clés correctement décodés !**

Lorsque je pense avoir décodé 3 cartes d'une série, je peux aller me faire corriger par mon professeur, ou bien me rassurer en cherchant le 4<sup>ème</sup> mot...

Si je n'ai pas décodé au moins trois cartes, mon professeur me demandera de recommencer ou me donnera une nouvelle carte.

Série 1

Série 2

Série 3

Série 4

Série 5



# Le jeu des cartes, du repère et des mots codés

NOM : .....  
Prénom : .....  
Classe : .....

Carte 1

Carte 2

Carte 3

Carte 4

**Chaque série doit avoir au minimum TROIS mots clés correctement décodés !**

Lorsque je pense avoir décodé 3 cartes d'une série, je peux aller me faire corriger par mon professeur, ou bien me rassurer en cherchant le 4<sup>ème</sup> mot...

Si je n'ai pas décodé au moins trois cartes, mon professeur me demandera de recommencer ou me donnera une nouvelle carte.

Série 1

Série 2

Série 3

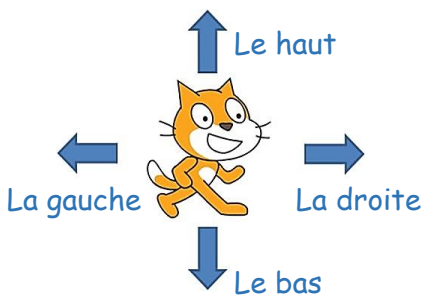
Série 4

Série 5



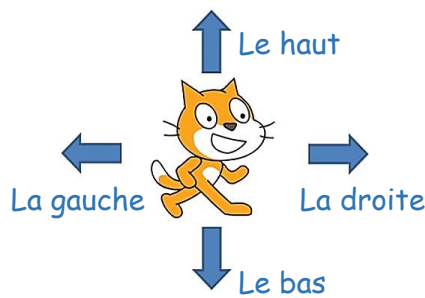
Série 1

Carte 3



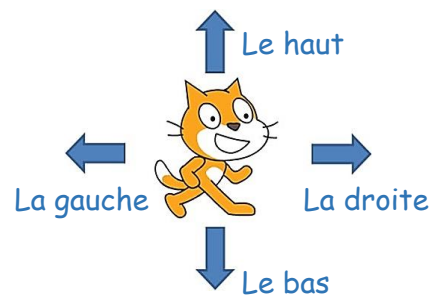
Série 1

Carte 2



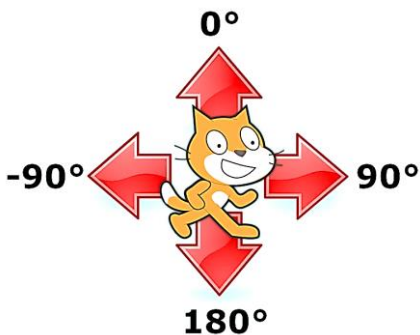
Série 1

Carte 1



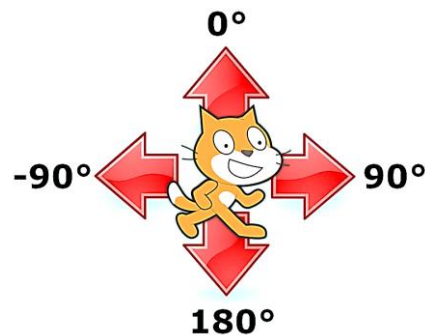
Série 2

Carte 2



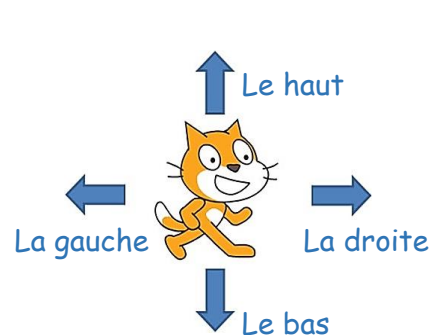
Série 2

Carte 1



Série 1

Carte 4



quand  est cliqué

aller à Case de départ

avancer de 60 pas

s'orienter vers Le haut

avancer de 90 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 180 pas

s'orienter vers Le bas

avancer de 150 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 60 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

avancer de 150 pas

s'orienter vers Le bas

avancer de 120 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 60 pas

s'orienter vers Le haut

avancer de 60 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 180 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

avancer de 90 pas

s'orienter vers Le bas

avancer de 120 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 150 pas

s'orienter vers Le haut

avancer de 150 pas

s'orienter vers La droite

avancer de 90 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

avancer de 180 pas

s'orienter vers Le haut

avancer de 60 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 210 pas

s'orienter vers Le bas

avancer de 150 pas

s'orienter vers La gauche

avancer de 90 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à 0°

avancer de 90 pas

s'orienter à -90°

avancer de 150 pas

s'orienter à 180°

avancer de 60 pas

s'orienter à 90°

avancer de 210 pas

s'orienter à 180°

avancer de 120 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à 90°

avancer de 60 pas

s'orienter à 180°

avancer de 120 pas

s'orienter à -90°

avancer de 150 pas

s'orienter à 0°

avancer de 120 pas

s'orienter à -90°

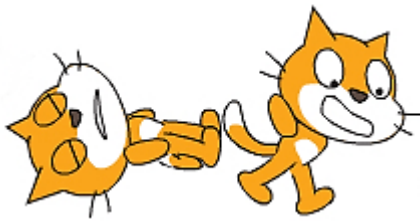
avancer de 90 pas

dire Le mot codé est .....



Série 3

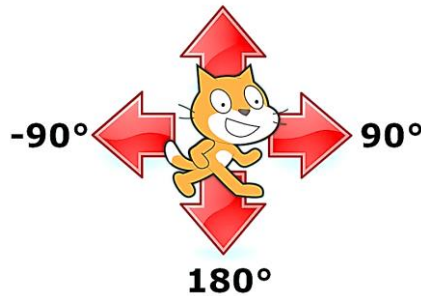
Carte 1



Série 2

Carte 4

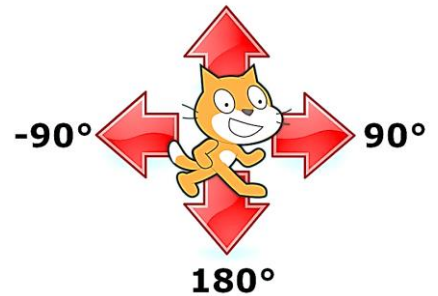
0°



Série 2

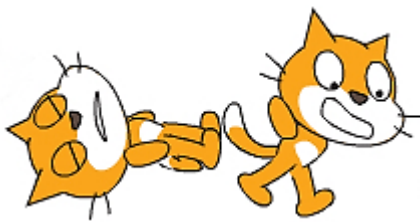
Carte 3

0°



Série 3

Carte 4



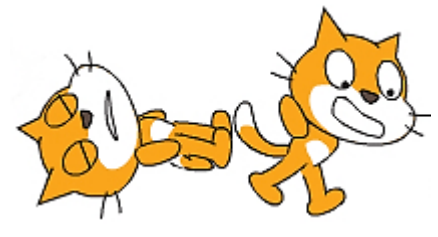
Série 3

Carte 3



Série 3

Carte 2



```

quand [drapeau] est cliqué
  aller à Case de départ
  s'orienter à -90°
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 180°
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 90°
  avancer de 210 pas
  s'orienter à 0°
  avancer de 120 pas
  s'orienter à -90°
  avancer de 60 pas
  dire Le mot codé est .....

```

```

quand [drapeau] est cliqué
  aller à Case de départ
  s'orienter à 180°
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 90°
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 180°
  avancer de 90 pas
  s'orienter à -90°
  avancer de 180 pas
  s'orienter à 0°
  avancer de 60 pas
  dire Le mot codé est .....

```

```

quand [drapeau] est cliqué
  aller à Case de départ
  s'orienter à 90
  avancer de 60 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 180 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 150 pas
  dire Le mot codé est .....

```

```

quand [drapeau] est cliqué
  aller à Case de départ
  s'orienter à 180
  avancer de 90 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 30 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 30 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  dire Le mot codé est .....

```

```

quand [drapeau] est cliqué
  aller à Case de départ
  s'orienter à 0
  avancer de 30 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  dire Le mot codé est .....

```

```

quand [drapeau] est cliqué
  aller à Case de départ
  s'orienter à -90
  avancer de 120 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 30 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 210 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  dire Le mot codé est .....

```



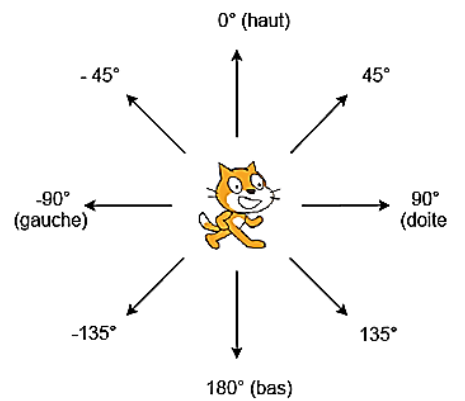
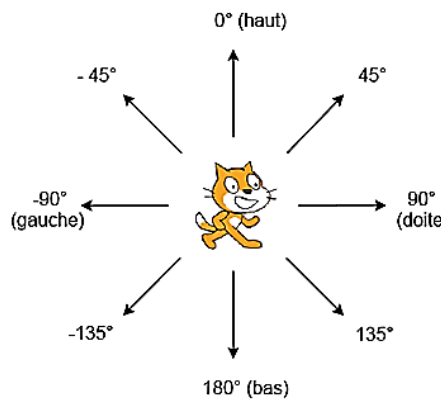
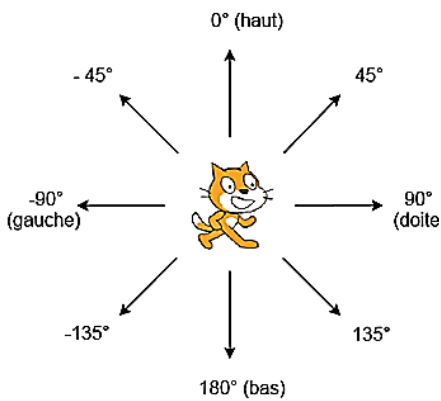
Série 4  
Carte 3



Série 4  
Carte 2



Série 4  
Carte 1



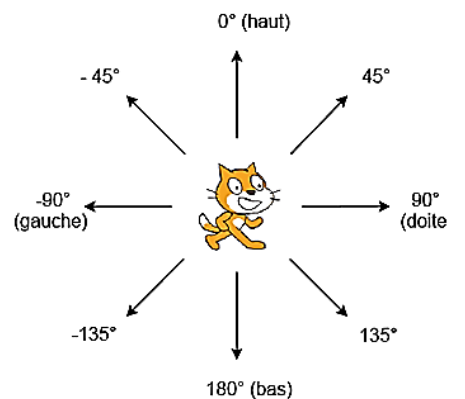
Série 5  
Carte 2



Série 5  
Carte 1



Série 4  
Carte 4



quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à 135

avancer de 2 cases

s'orienter à -90

avancer de 180 pas

s'orienter à -135

avancer de 3 cases

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à 45

avancer de 1 case

s'orienter à -45

avancer de 3 cases

s'orienter à 180

avancer de 150 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à 135

avancer de 4 cases

s'orienter à 0

avancer de 240 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 210 pas

s'orienter à 180

avancer de 180 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à 45

avancer de 2 cases

tourner  de 90 degrés

avancer de 1 case

s'orienter à 180

avancer de 150 pas

s'orienter à 45

avancer de 4 cases

tourner  de 90 degrés

avancer de 1 case

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué

aller à Case de départ

s'orienter à -135

avancer de 5 cases

s'orienter à -90

avancer de 30 pas

répéter 2 fois

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

dire Le mot codé est .....

quand  est cliqué


aller à Case de départ

s'orienter à -135

avancer de 1 case

s'orienter à 90

répéter 3 fois

tourner  de 90 degrés

avancer de 150 pas

s'orienter à 90

avancer de 180 pas

s'orienter à 45

avancer de 2 cases

dire Le mot codé est .....





Le jeu des cartes, du  
repère et des mots  
codés

NOM : .....  
Prénom : .....  
Classe : .....

# Correction

	Carte 1	Carte 2	Carte 3	Carte 4
Série 1	LUTIN	MATHS	STYLO	GOMME
Série 2	CHIEN	LAPIN	POULE	VACHE
Série 3	LUGES	NEIGE	FROID	GANTS
Série 4	AIE	OULA	OUPS	HELLO
Série 5	TCHAO	BYE BYE		

[Isabelle.guillot@ac-grenoble.fr](mailto:Isabelle.guillot@ac-grenoble.fr) / nov 2022 / collège de Joyeuse

