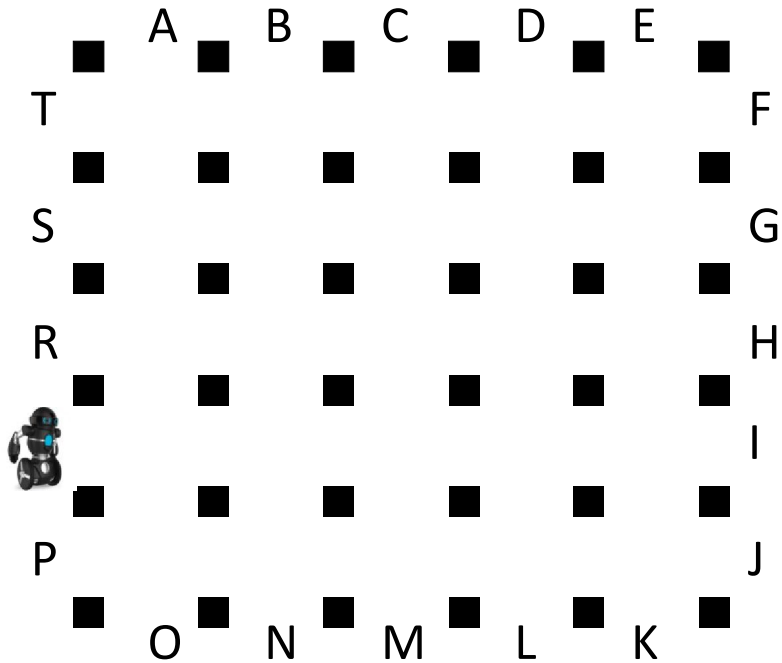


Partie1



1) Le robot est prêt à partir de sa zone Q. Voici la liste d'instructions qui lui sont données : AGAAADAAAAA

On peut aussi noter A G A3 D A5 (5 instructions)

(instructions : A « avance », G « tourne d'un quart de tour vers la gauche », D « tourne d'un quart de tour vers la droite »)

A quelle sortie arrive-t-il ?.....

2) Le robot est prêt à partir de sa zone Q. Voici la liste d'instructions qui lui sont données : AAGADAAGAADAA on peut aussi noter A2 GAD A2 G A2 D A2 A5 (10 instructions)

A quelle sortie arrive-t-il ?.....

3) Le robot est prêt à partir de sa zone Q. On souhaite qu'il sorte à la sortie J.

Voici la liste d'instructions qui lui sont données : A5 DADA

Ces cinq instructions sont-elles correctes?.....

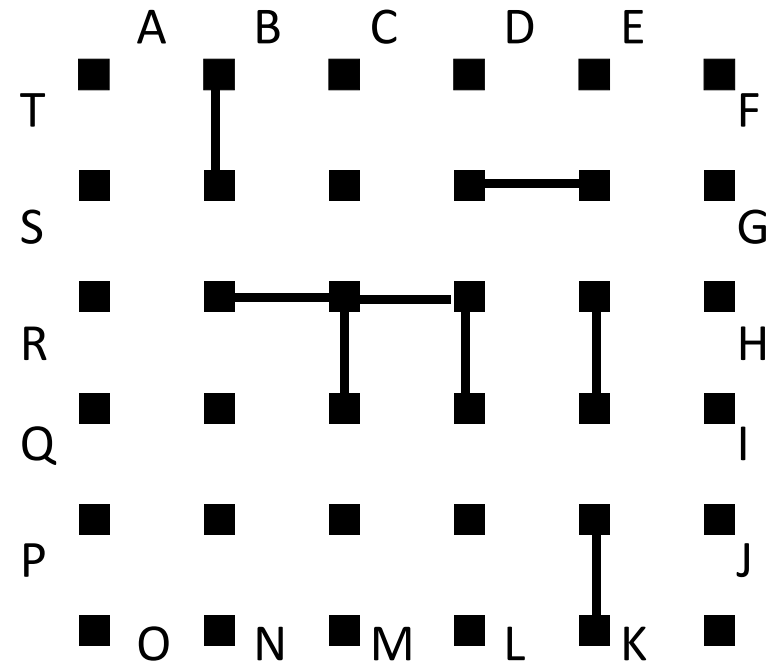
Pourquoi ?.....

.....

Que proposerais-tu ?.....

.....

Partie2



A toi de jouer ! Trouve les instructions nécessaires pour faire sortir le robot à la sortie prévue...

Essaie de trouver donner le moins d'instructions possibles !

Choisis le niveau de difficulté que tu veux !

Niveau découverte : Le robot est prêt à partir de sa zone N.

On souhaite qu'il sorte à la sortie E.

Instructions :

Niveau standard : Le robot est prêt à partir de sa zone T. On

souhaite qu'il sorte à la sortie K.

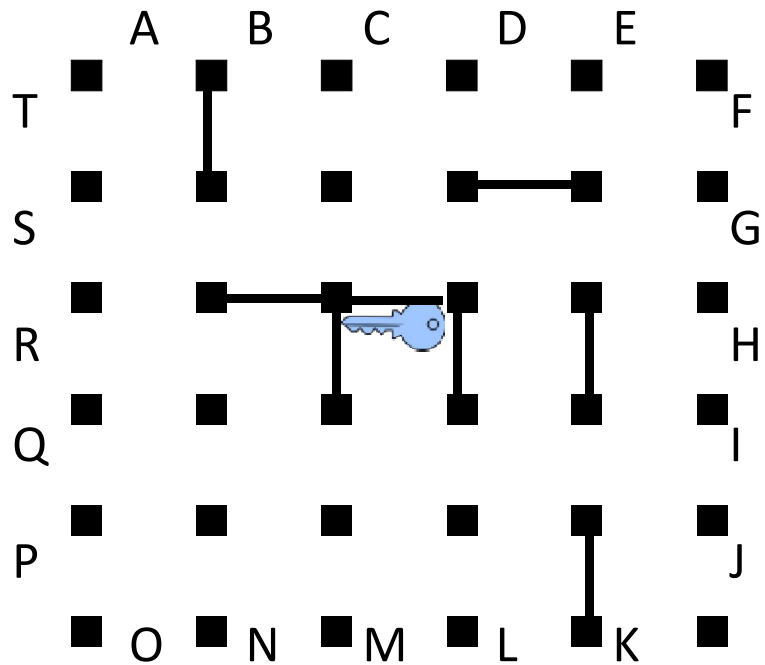
Instructions :

Niveau expert : Le robot est prêt à partir de sa zone D. On

souhaite qu'il sorte à la sortie N.

Instructions :

Partie3



A toi de jouer ! Trouve les instructions nécessaires pour faire sortir le robot à la sortie prévue...

ATTENTION : le robot doit aller ramasser la clé avant de sortir du labyrinthe ! (instruction : R pour ramasser)

Essaie de trouver donner le moins d'instructions possibles !

Choisis le niveau de difficulté que tu veux !

Niveau découverte : Le robot est prêt à partir de sa zone N. On souhaite qu'il sorte à la sortie E.

Instructions :

Niveau standard : Le robot est prêt à partir de sa zone T.

On souhaite qu'il sorte à la sortie K.

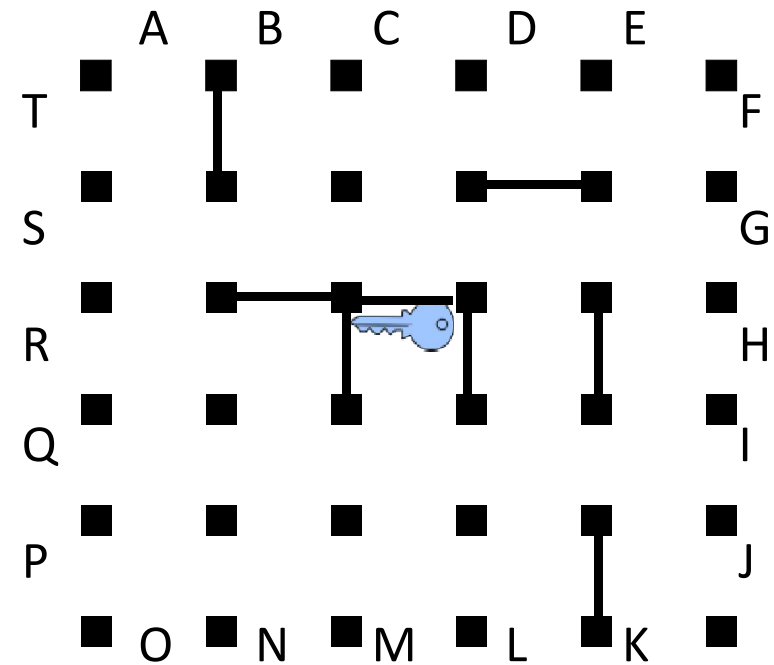
Instructions :

Niveau expert : Le robot est prêt à partir de sa zone D.

On souhaite qu'il sorte à la sortie N.

Instructions :

Partie4



Deviens le maitre du jeu !

C'est toi qui décide d'où part le robot et quelle est sa sortie.

Tu peux rajouter des objets que le robot devra ramasser !

(dessine -les sur la grille)

Tu vas ensuite mettre au défi une autre équipe : elle devra programmer le trajet en moins de coups que toi (si possible!)

Départ choisi :Sortie choisie :

Trouve les instructions nécessaires pour le faire sortir :

.....
.....

Quelle équipe mets-tu au défi ?.....