

- 0- Ressources pour démarrer éventuellement sans Scratch :
  - site [code.org](http://code.org)
  - [Cargot bot](#) adapté par Benjamin Wack
- 1- [Document ressources sur Eduscol](#) (zip)
- 2- Parcours national Magistère sur Scratch : il s'agit d'un parcours en auto inscription, progressif et bien construit :  
<https://magistere.education.fr/ac-grenoble/course/view.php?id=4693&pageid=62824>
- 3- Parcours magistère : Algorithmique et programmation, mise en œuvre pédagogique en mathématiques. S'il n'est pas dans vos parcours, demander à un formateur.
- 4- Parcours magistère de l'académie de Grenoble. Inscription auprès d'un formateur.
- 5- S'inscrire sur Viaeduc.fr dans le groupe : Algorithmique et programmation au cycle 4, pour partager les informations.
- 6- Ressources sur le site de l'[Irem de Grenoble](#) (rubrique algorithmique et mathématiques) : Informatique débranchée, TP avec fiches professeur et élève.
- 7- Ressources sur le site [Irem de Clermont-Ferrand : Informatique débranchée](#)
- 8- Marie Duflot (Inria) Informatique débranchée avec [vidéos](#)
- 9- Site Pixees INRIA
- 10-Site de l'APMEP
- 11- Sites personnels, un exemple (il y en a beaucoup) :  
Site de [Yannick Dannard](#)

Activités en classe : (algorithme du jour, questions flash...) : voir les documents de J1\_5

#### Autres documents

Cheza les éditeurs on trouve : Cahier d'algorithmique et programmation ([Technologie et mathématiques](#)). Intéressant pour la robotique par exemple.

Pour aller beaucoup plus loin :

Le livre de Cormen, Leiserson, Rivest et Stein