

Les spirolatères : fiche professeur

vincent.huvelle@ac-grenoble.fr

2016-2017

Niveau Cette activité peut se faire en fin de cycle 4.

Compétences mathématiques travaillées Reasonner, modéliser.

Domaines du socles Domaine 1 (Les langages pour penser et communiquer) et domaine 2 (Les méthodes et outils pour apprendre).

Parcours Projet qui peut faire partie du parcours parcours d'éducation artistique et culturelle.

Thème principal Thème E : Algorithmique et programmation.

Connaissances du thème E mise en jeu¹ :

- * Déplacement d'un lutin,
- * fonction " stylo ",
- * repérage,
- * orientation relative,
- * variables : création, affectation, pas d'incrémentatation,
- * itération simple,
- * itération conditionnelle,
- * structure conditionnelle.

1. Cette activité peut servir à introduire ces concepts informatiques