Circuit voiture

1. Création du script « rester sur le circuit ».

On va utiliser le capteur de couleur pour savoir si la voiture quitte le circuit.

La condition que l’on va utiliser est :

Les actions réalisées sous cette condition sont :

Stopper le programme

Retourner au départ

Maintenant ton programme « fonctionne », dans la prochaine étape on va ajouter un chronomètre pour rendre le jeu plus « motivant ».