












Nom :

Prénom :

Classe :

Mon carnet du programmeur

Pour écrire tes programmes sur ce carnet, tu peux remplacer chaque bloc de ton programme par le mot correspondant d'après le tableau qui suit.

<i>Bloc</i>	<i>Mot</i>	<i>Exemple</i>
	Si Drapeau	 s'écrit : <i>Si Drapeau</i> <i>Départ</i> <i>Gauche</i> <i>Répéter 3</i> <i>Avancer 1</i> <i>Gauche</i> <i>Fin Répéter</i>
	Si Flèche	
	Effacer	
	Ecrire	
	Relever	
	Avancer 1	
	Droite	
	Gauche	
	Départ	
	Répéter 10 ... Fin Répéter	

Agrandissements

◀ Précédent Exercice 1 Suivant ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit aller de la croix rouge (le départ) au rond rouge (l'arrivée).

↓

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Note ici ton programme

Agrandissements

◀ Précédent Exercice 2 Suivant ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit aller de la croix rouge (le départ) au rond rouge (l'arrivée) en traçant un trait.

↓

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Note ici ton programme

Agrandissements

◀ Précédent Exercice 3 Suivant ▶

Quand tu cliques sur la flèche verte → tous les traits tracés auparavant doivent disparaître. Rappelle-toi : la flèche est un lutin.

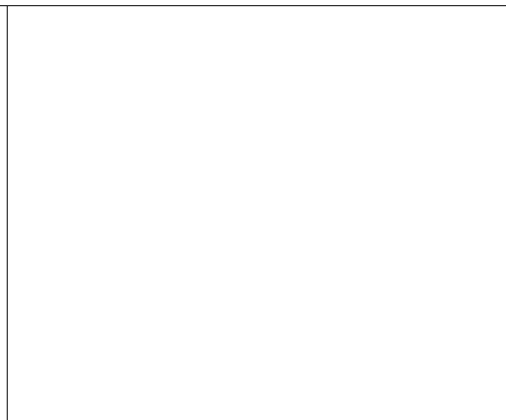
↓

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice 21** Suivant →

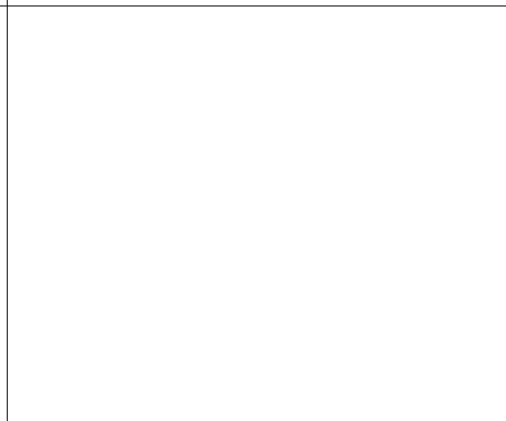
Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer la même figure que la figure grise.



Agrandissements

← Précédent **Exercice 22** Vérifier →

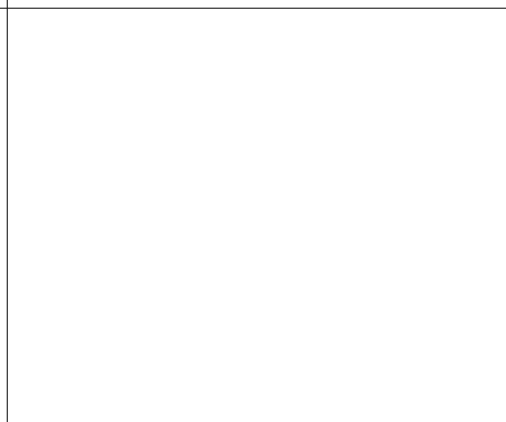
Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer une figure agrandie de façon proportionnelle par rapport à la figure grise. Le premier trait de la figure agrandie correspond au trait rouge.



Agrandissements

← Précédent **Exercice optionnel 4** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un parcours en passant par les carrés numérotés dans l'ordre sans passer par les disques rouges.



Agrandissements

← Précédent **Exercice 4** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer le même carré que le carré gris.

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice 5** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer le même carré que le carré gris. Tu dois utiliser le bloc Répéter.

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice optionnel 1** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un parcours en passant par les carrés numérotés dans l'ordre.

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice 6** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer le même rectangle que le rectangle gris. Tu dois utiliser le bloc Répéter.

↓

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice 7** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer le même rectangle que le rectangle gris.

↓

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice 8** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer le même rectangle que le rectangle gris.

↓

Note ici ton programme

Ce que je retiens :

Agrandissements

← Précédent **Exercice 19** Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer la même figure que la figure grise.

↓

Agrandissements

← Précédent **Exercice 20** Vérifier →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer une figure agrandie de façon proportionnelle par rapport à la figure grise. Les deux premiers traits de la figure agrandie correspondent aux traits rouges.

↓

Agrandissements

← Précédent Exercice 16 Vérifier →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer une figure agrandie de façon proportionnelle par rapport à la figure grise. Les deux premiers traits de la figure agrandie correspondent aux traits rouges.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Agrandissements

← Précédent Exercice 9 Vérifier →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un rectangle agrandi de façon proportionnelle par rapport au rectangle gris. La longueur du rectangle agrandi correspond à la longueur du trait rouge.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Agrandissements

← Précédent Exercice 17 Suivant →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer la même figure que la figure grise.

↓

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent Exercice 10 Vérifier →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un rectangle agrandi de façon proportionnelle par rapport au rectangle gris. La longueur du rectangle agrandi correspond à la longueur du trait rouge.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Agrandissements

← Précédent Exercice 18 Vérifier →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer une figure agrandie de façon proportionnelle par rapport à la figure grise. Les deux premiers traits de la figure agrandie correspondent aux traits rouges.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Agrandissements

← Précédent Exercice 11 Vérifier →

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un rectangle agrandi de façon proportionnelle par rapport au rectangle gris. La longueur du rectangle agrandi correspond à la longueur du trait rouge.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Agrandissements

← Précédent **Exercice 12** Vérifier ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un rectangle agrandi de façon proportionnelle par rapport au rectangle gris. La longueur du rectangle agrandi correspond à la longueur du trait rouge.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Agrandissements

← Précédent **Exercice 13** Suivant ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer la même figure que la figure grise.

↓

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice optionnel 2** Suivant ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer un parcours en passant par les carrés numérotés dans l'ordre.

↓

Note ici ton programme

Agrandissements

← Précédent **Exercice 14** Vérifier ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer une figure agrandie de façon proportionnelle par rapport à la figure grise. Les deux premiers traits de la figure agrandie correspondent aux traits rouges.

↓

Note ici ton programme et tes calculs

Ce que je retiens :

Agrandissements

← Précédent **Exercice 15** Suivant ▶

Quand tu cliques sur le drapeau vert, la flèche verte doit tracer la même figure que la figure grise.

↓

Note ici ton programme