

Jeux type « Dobble »

But du jeu : remporter le maximum de carte.

Mise en place :

Au milieu des joueurs, faire une pile avec toutes les cartes. Chaque joueur prend une carte pour commencer.

Le jeu :

Il faut trouver le mot en commun* entre la première carte de son propre tas et celle de la pile commune. Lorsqu'on l'a trouvé, on pose la main sur la pile commune et on annonce le mot trouvé, les autres vérifient.

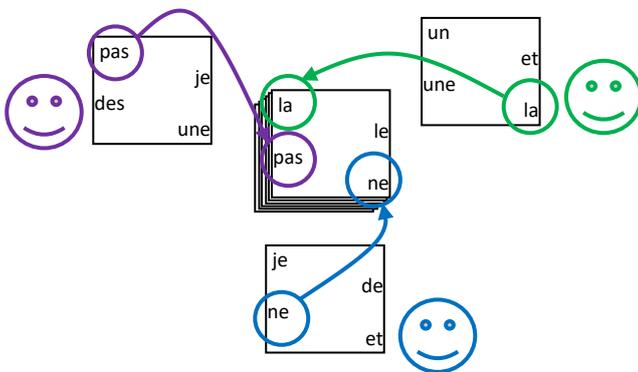
→ Si on a bien trouvé, on prend la carte de la pile commune et on la pose sur sa propre pile.

→ S'il y a une erreur, on doit attendre qu'un autre joueur remporte la carte de la pile commune avant de pouvoir rejouer.

Version solo :

Même règle mais on a le temps puisqu'il n'y a pas d'autre joueur.

* selon les versions du jeu, le mot peut être parfois remplacé par une image, un calcul ou le résultat d'un calcul.



Jeux type « Dobble »

But du jeu : remporter le maximum de carte.

Mise en place :

Au milieu des joueurs, faire une pile avec toutes les cartes. Chaque joueur prend une carte pour commencer.

Le jeu :

Il faut trouver le mot en commun* entre la première carte de son propre tas et celle de la pile commune. Lorsqu'on l'a trouvé, on pose la main sur la pile commune et on annonce le mot trouvé, les autres vérifient.

→ Si on a bien trouvé, on prend la carte de la pile commune et on la pose sur sa propre pile.

→ S'il y a une erreur, on doit attendre qu'un autre joueur remporte la carte de la pile commune avant de pouvoir rejouer.

Version solo :

Même règle mais on a le temps puisqu'il n'y a pas d'autre joueur.

* selon les versions du jeu, le mot peut être parfois remplacé par une image, un calcul ou le résultat d'un calcul.

